

11000 - 11020

**MODE D'EMPLOI DE LA
MACHINE PERKINS**

1. – DESCRIPTION DE LA MACHINE

1.1. Le clavier :

Il se compose de 9 touches (de gauche à droite) :

- Changement de ligne,
- Point 3,
- Point 2,
- Point 1,
- Barre d'espacement,
- Point 4,
- Point 5,
- Point 6,
- Rappel arrière,

1.2. La partie supérieure :

En partant du clavier vers l'arrière de la machine :

- Une manette basculante
 - ⇒ Elle permet de déplacer le poinçon sur toute la longueur de la ligne. Il ne faut jamais essayer de bouger le poinçon autrement qu'avec cette manette.
 - ⇒ Dans sa position normale, la partie droite est dirigée vers le haut. Pour déplacer le poinçon vers la droite, abaissez-la légèrement en position horizontale ; le poinçon glissera alors silencieusement. Pour écrire, relâchez la manette.
 - ⇒ Si vous faites glisser le poinçon de droite à gauche, sans presser sur la manette, vous obtiendrez un retour correct à la marge de gauche. Ceci fait un petit cliquetis qui ne nuit pas à la machine.
- La poignée repliable.
- Le support du papier et la plage de déplacement du poinçon (zone plate en descendant vers l'arrière).
- Le rouleau cannelé servant à presser sur le papier. Il est cannelé pour éviter d'écraser les caractères. Il y a 42 cannelures qui correspondent au nombre maximum de caractères possibles sur une ligne. Elles peuvent aussi être employées pour la mise en

place du poinçon ou des margeurs comme nous le verrons plus loin.

- Le tambour d'enroulement du papier
- Les leviers de dégagement du papier (sur le dessus de la machine, à gauche et à droite). En les tirant vers vous, vous dégagent le papier ; en les repoussant, vous le bloquez.

1.3. Sur les côtés :

- Les boutons d'enroulement du papier. Lorsque vous les tournez en dirigeant le haut vers vous, vous introduisez le papier dans la machine, dans le sens contraire, vous l'en sortez.

1.4. L'arrière de la machine :

- Dans la fente horizontale occupant tout l'arrière, circulent les margeurs gauche et droit.
- A gauche du support du papier, se trouve la vis de réglage de la marge.
 - ⇒ Pour modifier la marge, dévissez le bouton dans le sens des aiguilles d'une montre et décalez-le vers la gauche ou vers la droite pour le revisser à l'endroit désiré.
 - ⇒ La marge minimum est d'un peu plus d'un centimètre (le bouton est alors vers la droite).

- ⇒ Vous pouvez l'augmenter d'un peu plus d'un centimètre en mettant le bouton à gauche. Cela peut s'avérer nécessaire, par exemple, lorsque vous utilisez du papier perforé (papier étudiant).
- ⇒ Il est important de resserrer la vis avant d'introduire le papier.

2. - UTILISATION

2.1. Mise en place du papier :

Il est très important de procéder exactement comme suit pour pouvoir ensuite effectuer des corrections.

- Vérifiez que les boutons d'enroulement du papier sont bien en fin de course (en les tournant vers l'arrière).
- Tirez les leviers de dégagement du papier tout-à-fait vers vous.
- Insérez la feuille horizontalement sur le support du papier, en veillant à la glisser sous le poinçon et le rouleau cannelé, et en la mettant à fond vers la gauche (elle doit toucher le bouton de réglage de la marge).
- Maintenez-la et poussez les leviers de dégagement du papier pour la bloquer.

- Tournez les boutons d'enroulement du papier (s'ils ne bougent pas, c'est que la feuille est mal positionnée à gauche).
- Quand le papier est complètement enroulé, les boutons s'arrêtent automatiquement, ceci quelle que soit la longueur de la page.
- Abaissez la touche de changement de ligne pour fixer la marge supérieure avant de commencer à écrire.

2.2. Les margeurs :

- Pour déplacer les margeurs, débloquent-les en pinçant le bouton rond et la plaquette.
- Placez le poinçon à la position désirée. Faites glisser le premier margeur jusqu'au poinçon. Répétez l'opération pour le second margeur.
- La sonnerie est fixée au margeur de droite et retentit sept caractères avant la fin de la ligne.

2.3. Dégagement du papier :

- Actionner la touche de changement de ligne jusqu'en fin de page, puis libérez la feuille en tirant les leviers de dégagement du papier.
- En aucun cas, le papier ne doit être tiré directement.

- Les leviers de dégagement du papier ne doivent jamais être tirés tant que le bas de page n'est pas atteint.

2.4. Méthodes de correction :

2.4.1. Correction immédiate :

- A gauche du poinçon, se trouve une petite surface plane qui vous permet de corriger les 2 derniers caractères écrits, sans avoir à bouger ni le papier ni le poinçon.
- Il est préférable d'effacer entièrement le caractère erroné, et de le retaper correctement.
- Si vous avez remarqué une erreur après avoir changé de ligne, il vaut mieux finir la page et utiliser la deuxième méthode de correction.

2.4.2. Correction d'une page terminée :

Ce mode de correction ne peut être utilisé qu'à 2 conditions :

- ⇒ Introduction du papier dans la machine strictement en suivant les instructions ci-dessus ;
- ⇒ Avance du papier uniquement au moyen de la touche de changement de ligne (ne

pas avoir fait monter et descendre le papier avec le rouleau).

- Pour corriger, placez la feuille sur une surface plane, puis effacez les points erronés.
- S'il manque des points, remettez la feuille dans la machine en l'introduisant entièrement (les cannelures protègent les caractères embossés) ; placez-vous sur la ligne à corriger avec la touche de changement de ligne, puis positionnez le poinçon sur le caractère à retaper. Il n'y aura pas de décalage.

2.5. Remarques :

- Quand vous écrivez, appuyez modérément sur les touches.
- Appuyez simultanément sur les touches pour former chaque caractère.
- Lorsque vous n'utilisez pas votre machine, mettez-la au repos de la manière suivante :
 - ⇒ les boutons d'enroulement du papier en position de prise du papier,
 - ⇒ les leviers du dégagement de papier tirés vers vous,
 - ⇒ le poinçon à droite.

Ceci diminue la tension des ressorts au minimum et empêche le rouleau cannelé de marquer le rouleau en caoutchouc.

- L'abaissement simultané des touches braille ou de la barre d'espacement et de la touche de rappel arrière peut bloquer le poinçon. Pour y remédier, utilisez la manette de déplacement du poinçon.

3. - GARANTIE

Cette machine est garantie 1 an.

En cas de panne, veuillez nous contacter au :

01 44 49 27 37.