

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.

Notice d'utilisation

PUISSANCE 4

Réf. 52300

Juin 2024

1. BUT DU JEU :

Puissance 4 est un jeu de stratégie pour 2 joueurs.

Il faut être le premier à aligner 4 pions de même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

2. COMPOSITION DU JEU :

Le jeu est fourni dans une boîte en carton, qui contient les éléments suivants :

- La base : 1 x socle + 1 x grille à faire coulisser
- Les pions dans une boîte en carton :
 - 21 x pions verts pleins
 - 21 x pions rouges percés

3. PREPARATION DU SOCLE:

La base du jeu est composée de deux pièces solidaires :

- 1 x socle rectangulaire
- 1 x grille pour recevoir les pions.

Le jeu est livré replié. Pour le déplier :

- Poser la base sur une surface plane
- Petit côté du rectangle face à vous, grille au-dessus

- Faire coulisser la grille vers la droite ou vers la gauche, jusqu'à l'arrêt en butée.
- Relever la grille à la verticale
- La laisser retomber et s'enclencher dans la fente
- La grille doit être stable
- De part et d'autre de la grille se trouve un réceptacle pour les pions, un par joueur.

4. DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les adversaires se font face de part et d'autre du support de jeu.

Chacun choisit un sachet de pions, dont la différence de couleur est reconnaissable grâce à une surface pleine pour les pions jaunes et une surface percée d'un trou en son centre pour les rouges.

Chaque joueur fait glisser par le haut, à tour de rôle, un pion dans le support de jeu, grâce aux ouvertures pratiquées dans celui-ci.

Chacun d'entre eux doit essayer de trouver des stratégies pour aligner 4 pions consécutifs, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et son adversaire doit tenter de l'en empêcher, tout en essayant lui aussi d'aligner 4 pions consécutifs.

Le placement de ces pions fait changer la configuration du jeu, qui peut être touchée au fur et à mesure à travers les trous ronds pratiqués dans le support de jeu (il y a 6 rangées de 7 trous).

Le premier qui a réussi à aligner 4 pions consécutifs a gagné.

6. RANGEMENT :

Afin de pouvoir sortir les pions de la grille, soulever-la légèrement puis incliner-la à l'horizontale : les pions tombent alors dans le socle : assurez-vous qu'ils sont tous sortis. Vous pourrez alors les remettre dans leur boîte.

Faire de nouveau coulisser la grille pour l'aligner avec le socle. Vous pourrez alors ranger la base dans son carton.